



# MY ROBO- STEM SCHOOL

Czas realizacji:  
wrzesień- grudzień



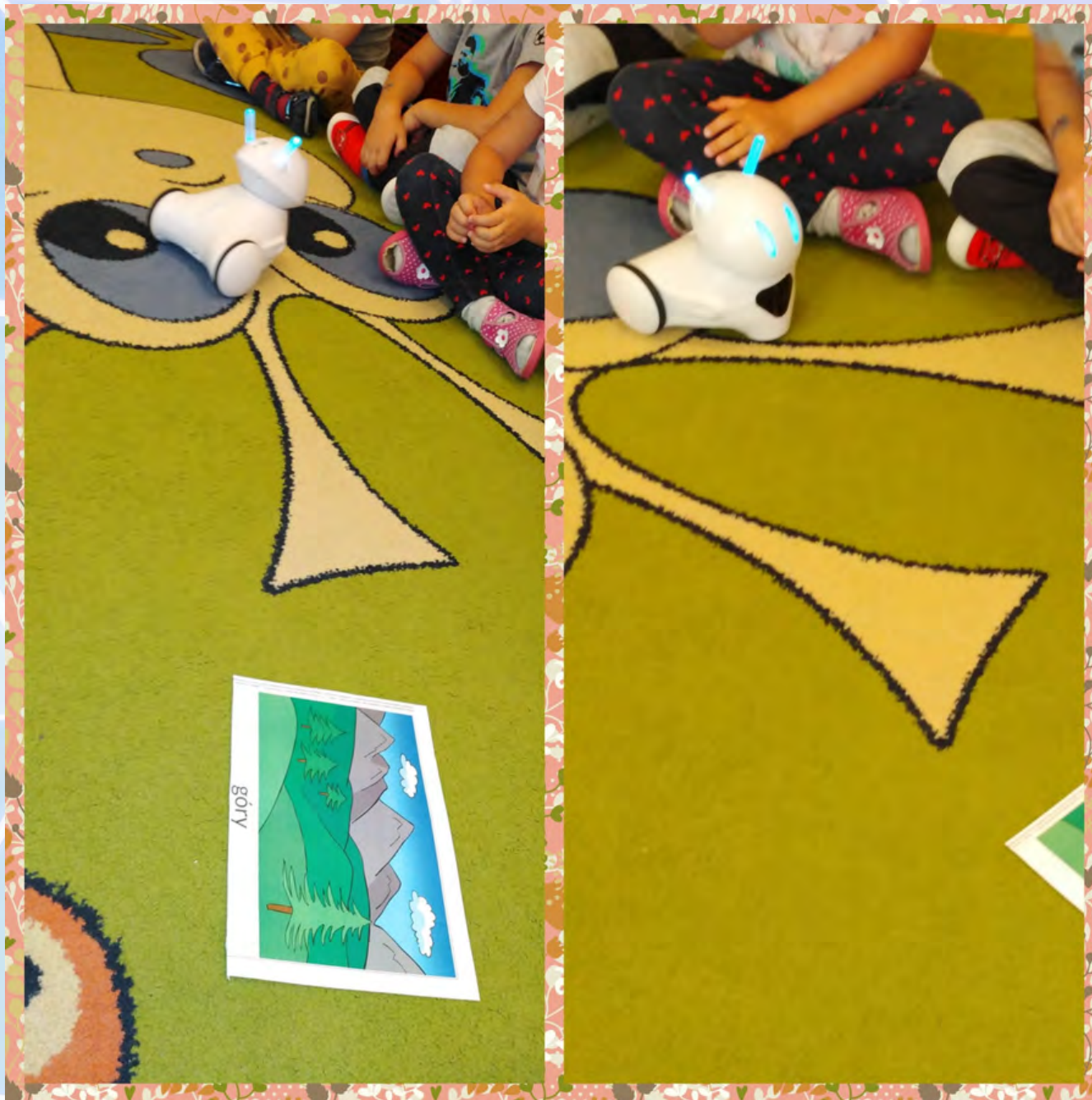
# Cele projektu:

- Zwiększenie wiedzy poprzez pobudzenie ciekawości dzieci;
- Stworzenie środowiska, które da entuzjazm do nauki, radość z odkrywania i ekscytujące eksperymenty;
- Wprowadzenie edukacji STEM do dzieci w naszym projekcie;
- Nauka, nauczanie i rozpowszechnianie kodowania robotów;
- Rozwijanie umiejętności ekspresji dzieci, wyobraźni, estetyki i kreatywności;
- Rozpowszechnianie umiejętności dzieci w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych poprzez wykorzystanie różnych programów i platform.



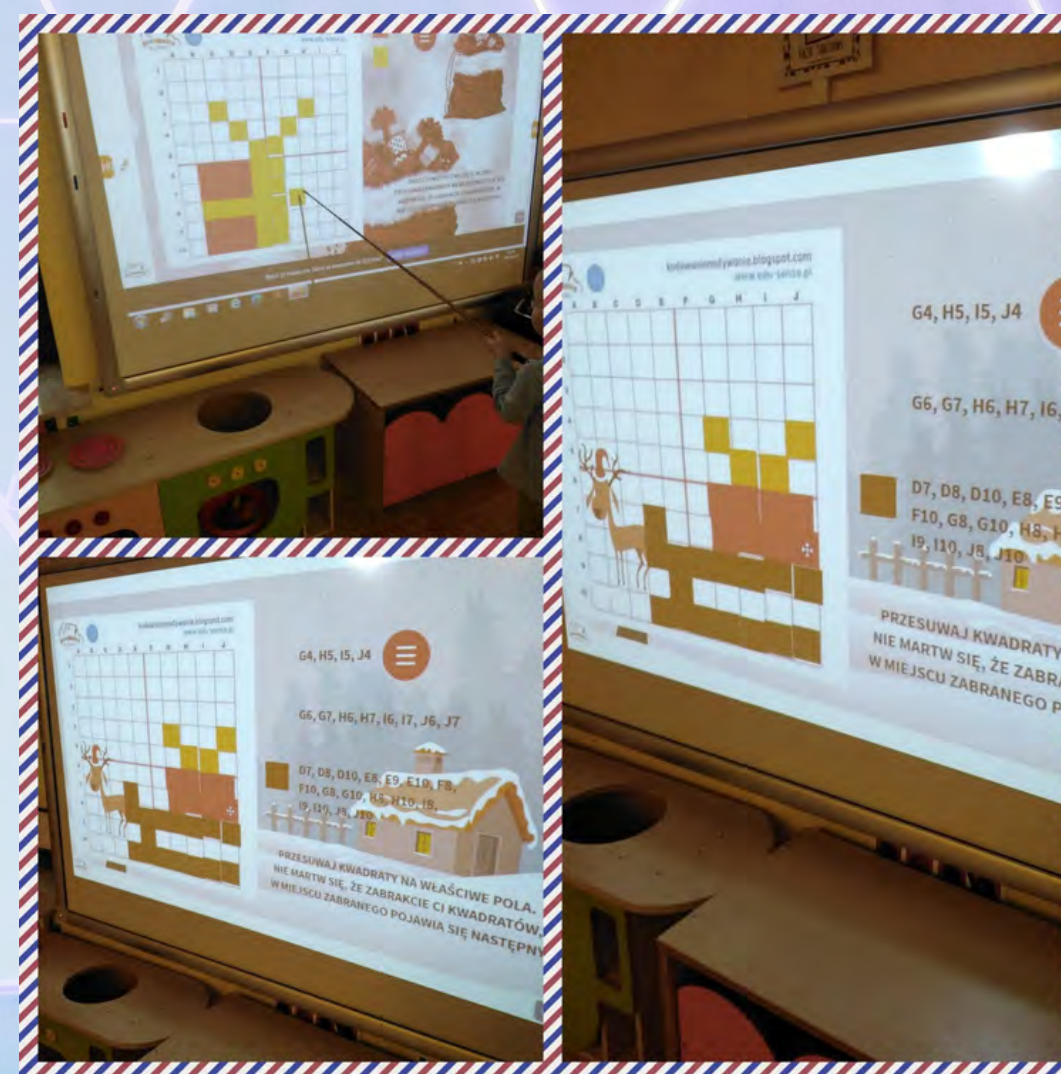
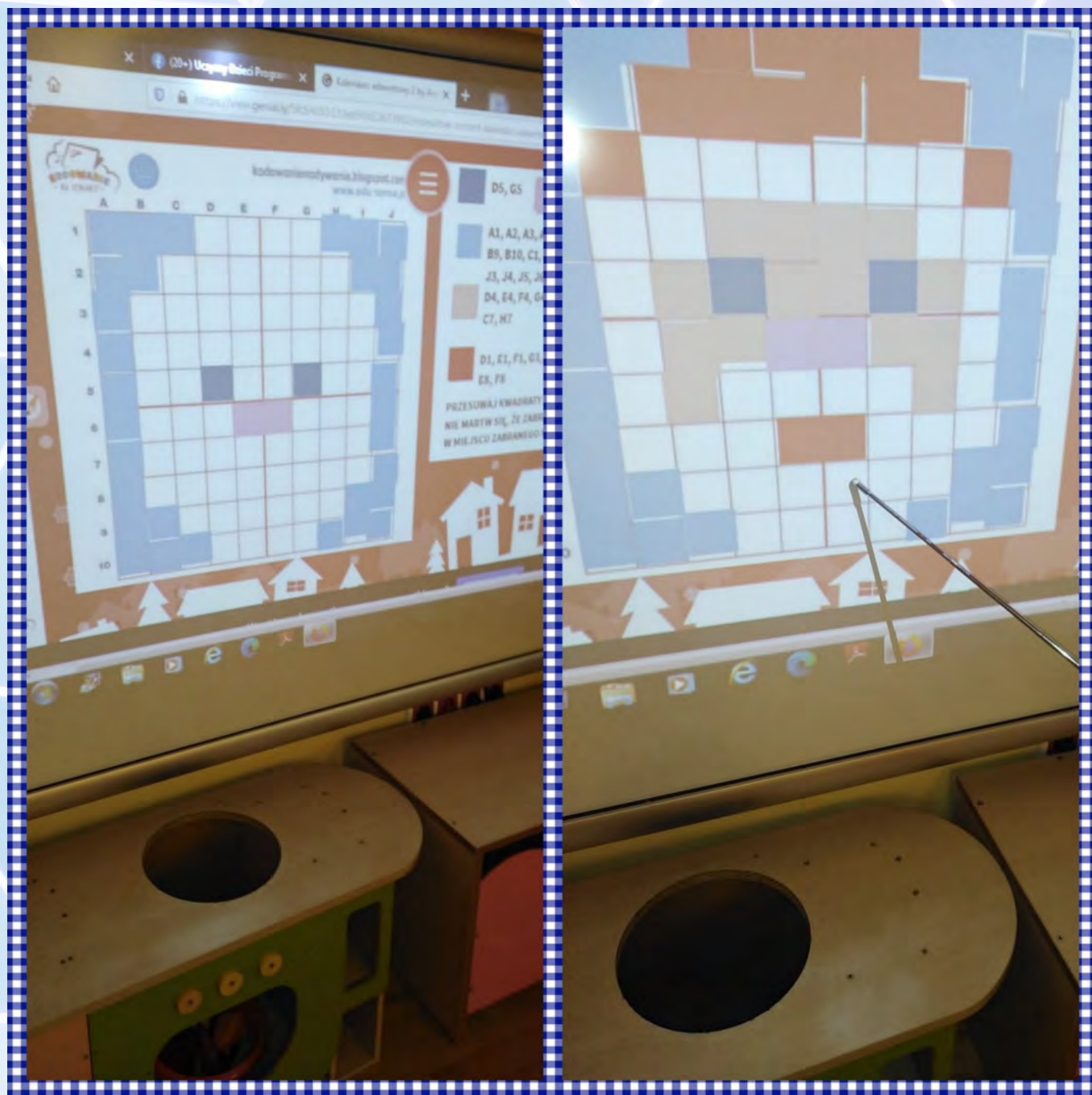
# Nasz wspólny plakat

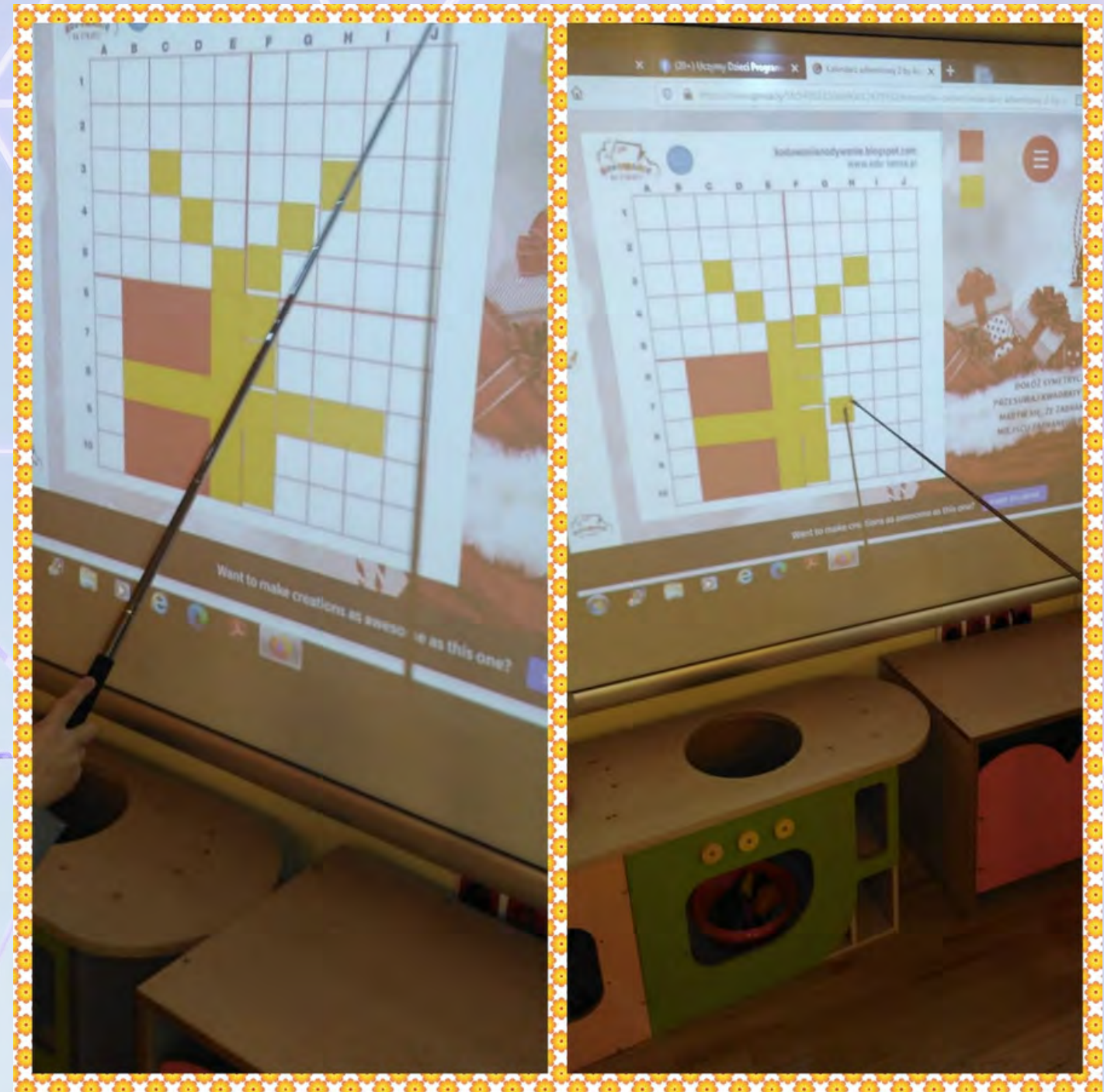
# Zabawy w Photonem



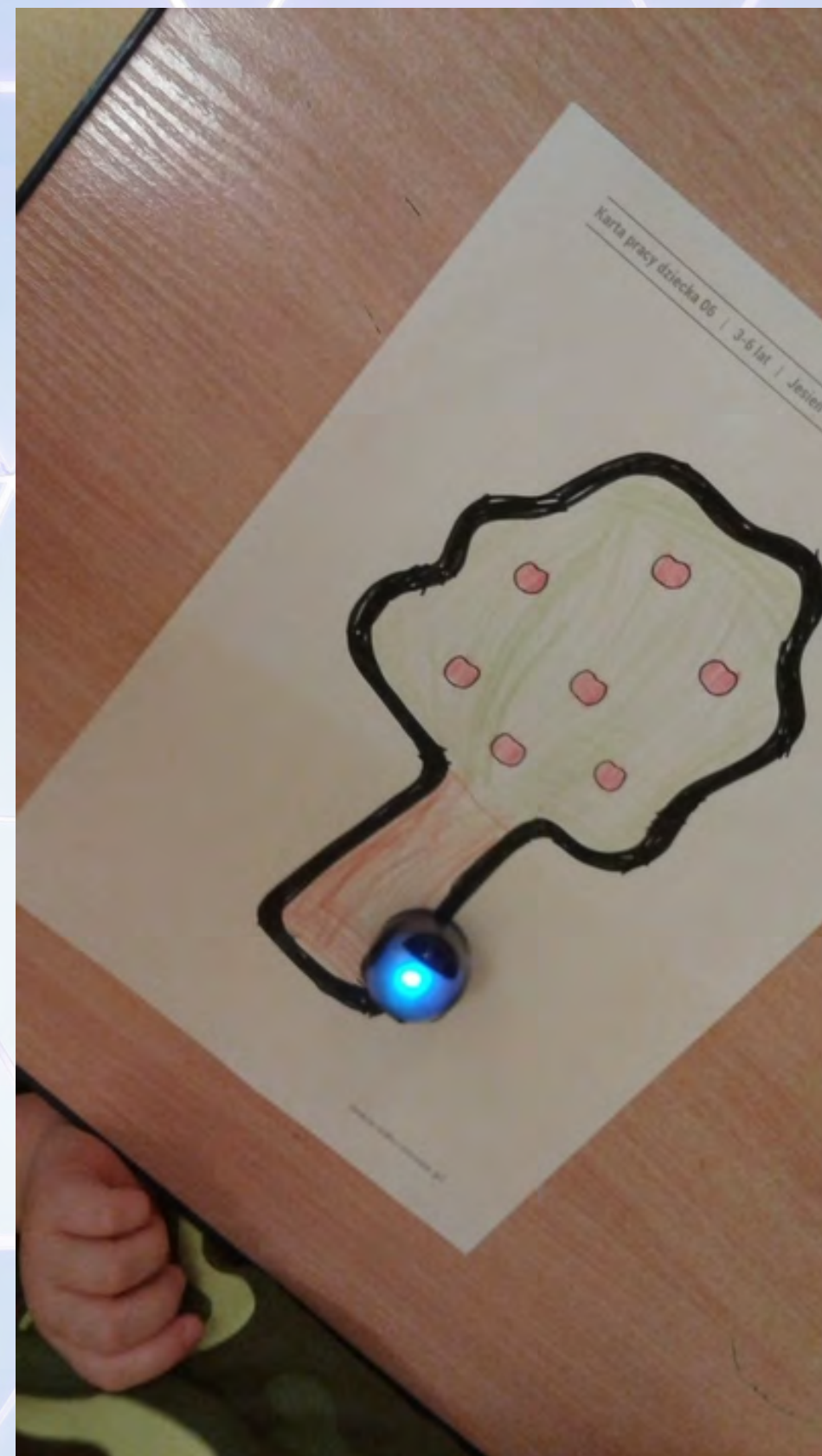


# Zabawy z kodowaniem na tablicy multimedialnej





# Zabawy z Ozobotem



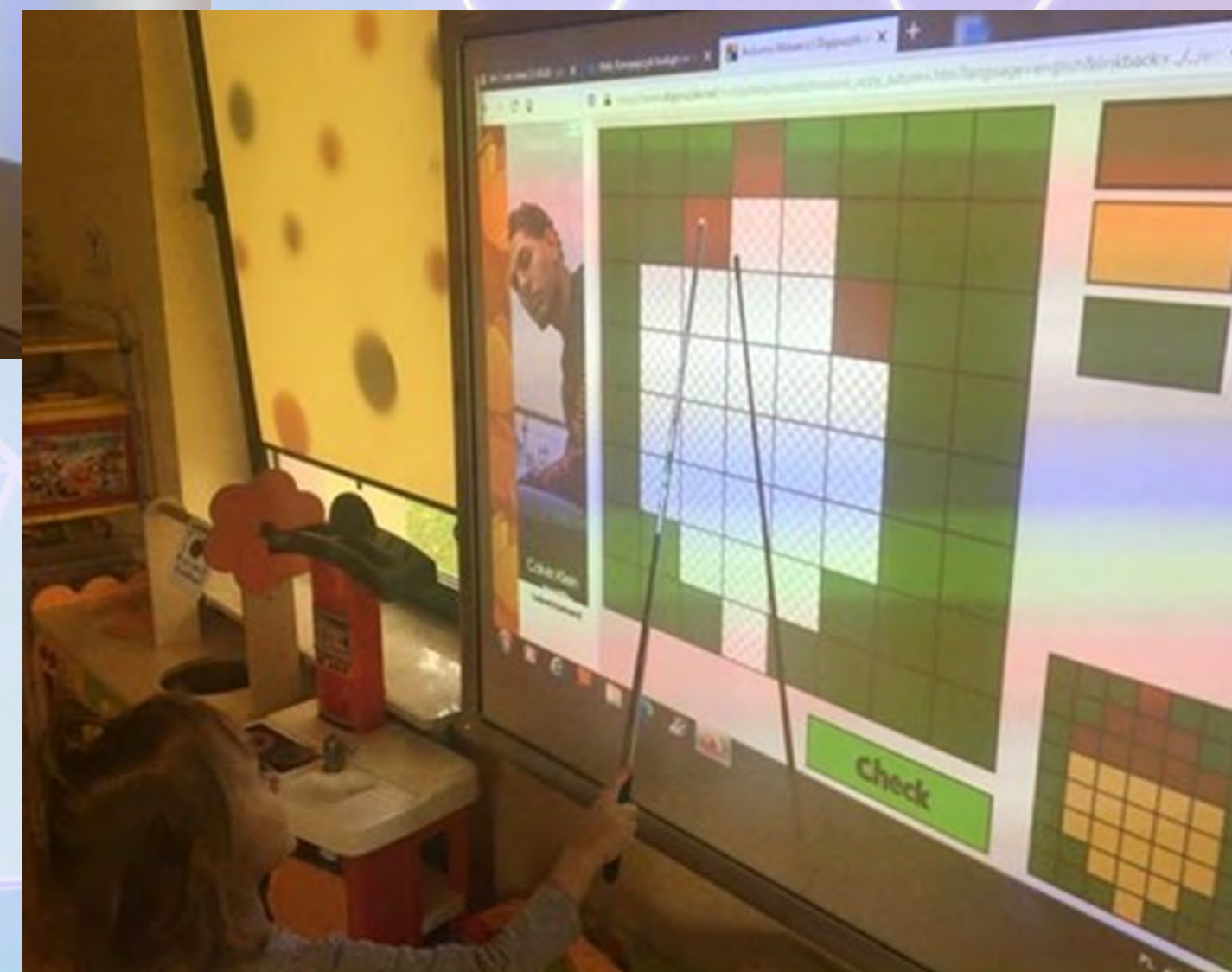
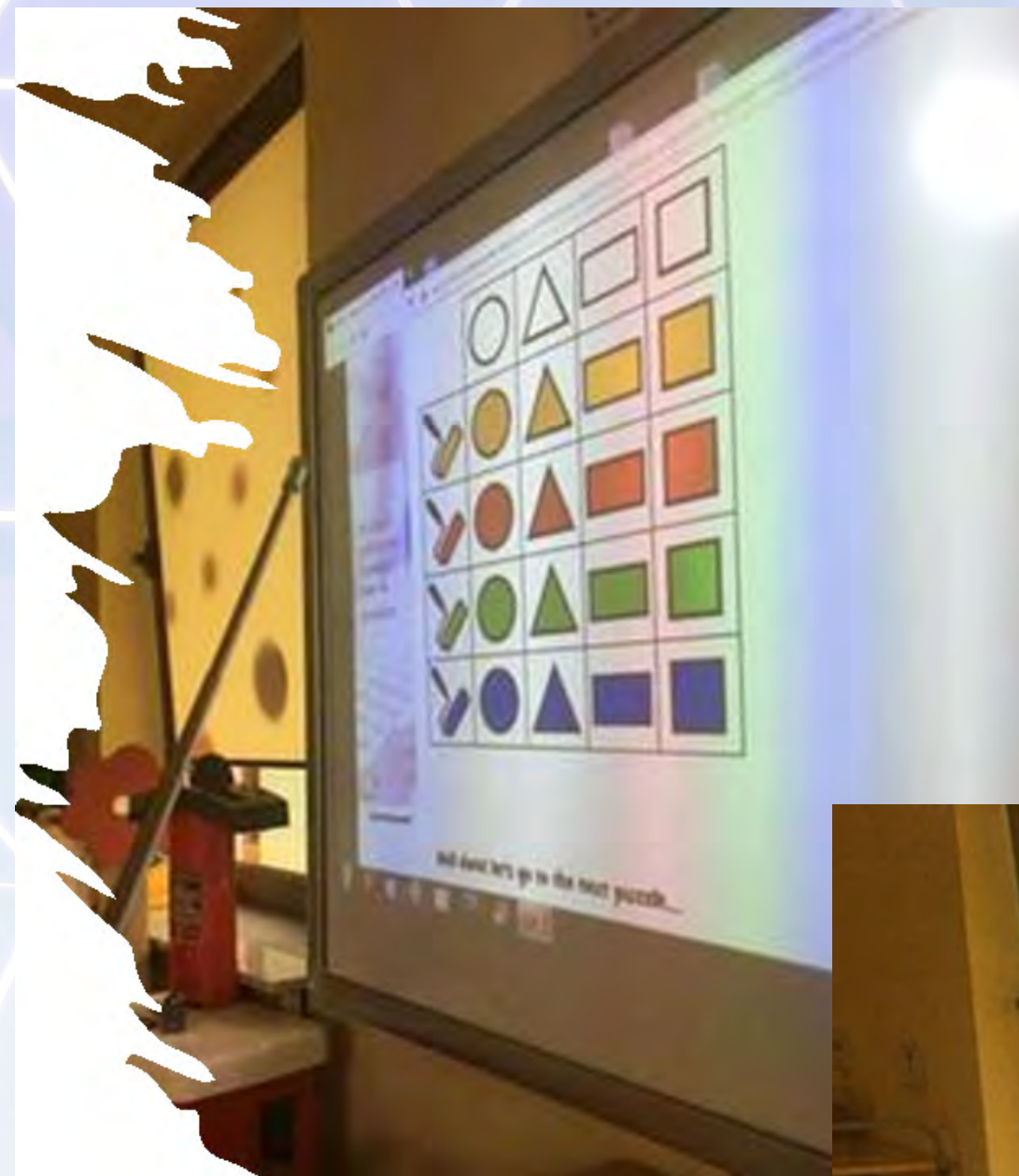




# Zabawy z aplikacją Quiver



**- działania w ramach terapii pedagogicznej, rozwijanie zdolności i zainteresowań dzieci**







Świąteczne zabawy w  
aplikacji  
online

**Dziękujemy za  
uwagę**



Opracowała:  
Agnieszka Jęczarek  
Patrycja Hardej Adamczyk