

„Gramy Zmysłami”

Ogólnopolski Projekt Edukacyjny

Grupa „Krasnale”
rok szkolny 2022/23



Cz.1



Cele projektu:



- poszerzanie i wzbogacanie wiedzy na temat integracji sensorycznej i zmysłów
- wielozmysłowe postrzeganie świata przez dzieci
- rozbudzanie kreatywności w realizacji zadań
- stymulowanie wszystkich zmysłów w trakcie zabaw i sytuacji edukacyjnych
- tworzenie warunków do kształtowania przez dzieci świadomości własnego ciała
- współpraca nauczycieli i dzieci na terenie całego kraju poprzez wspólną wymianę doświadczeń



Sposób realizacji projektu:

- Zadanie 1
- „Sensoryczny spacer” w parku



- I w naszej sali



Zadanie 2:

- „Sensoryczna matematyka” – zapoznanie z figurami geometrycznymi



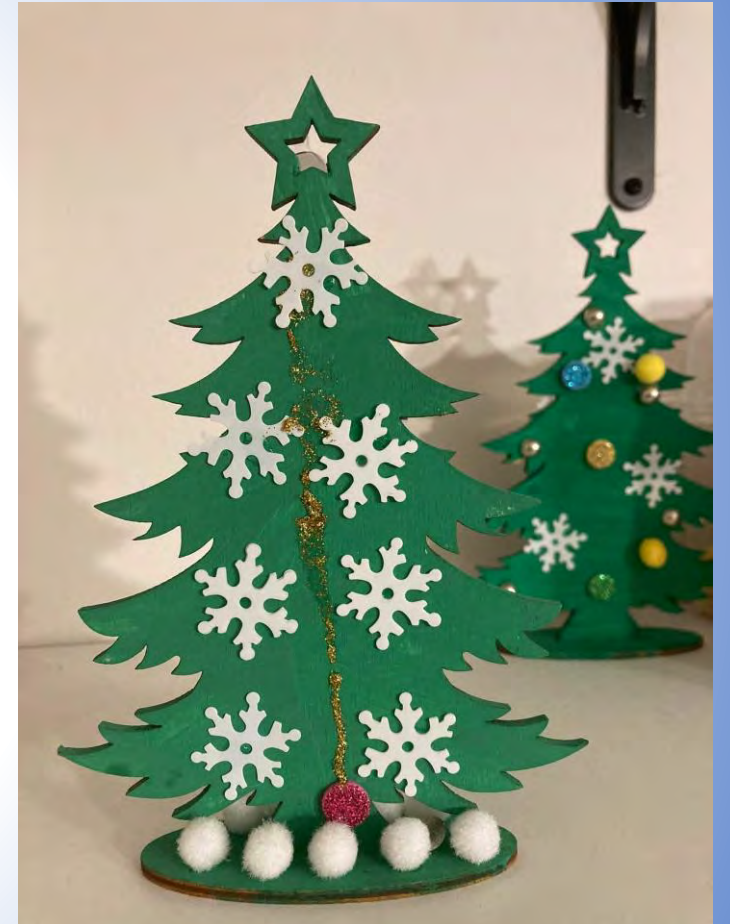


Zadanie 3:

- „Sensoryczne ozdoby świąteczne”
– warsztaty plastyczne – wykonanie świątecznych wianków



- warsztaty plastyczne z rodzicami – wykonanie ozdób świątecznych





EON



JOLEK



TYMEK



OLIVIA C.



JĘDREK



HANIA D.



HANIA M.



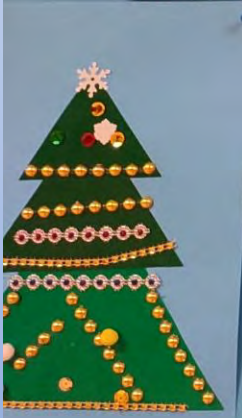
KRZYS



OLEK



KSAWERY



LIWIA



OLIVIA J.



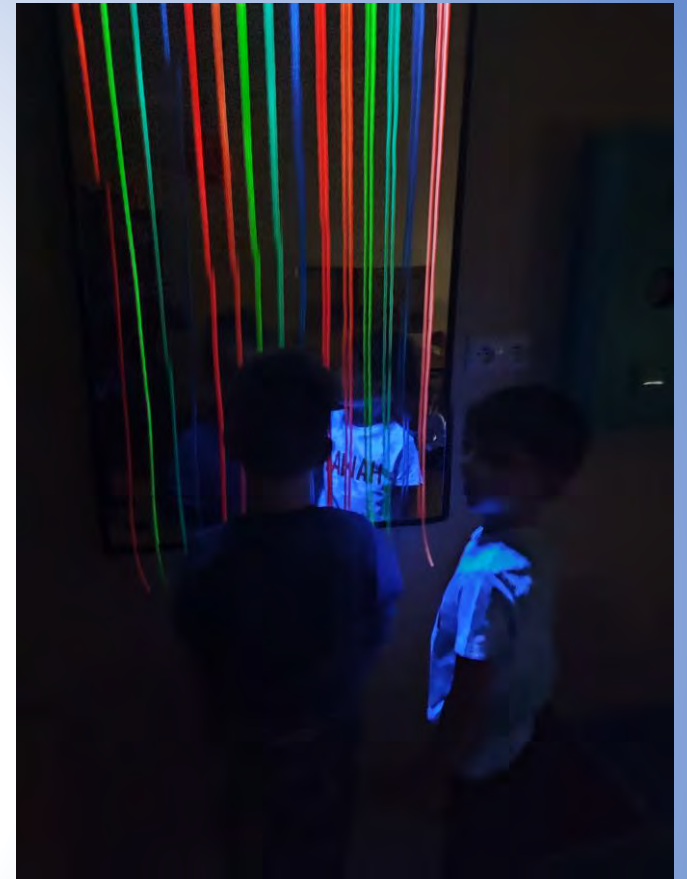
MARCELINKA



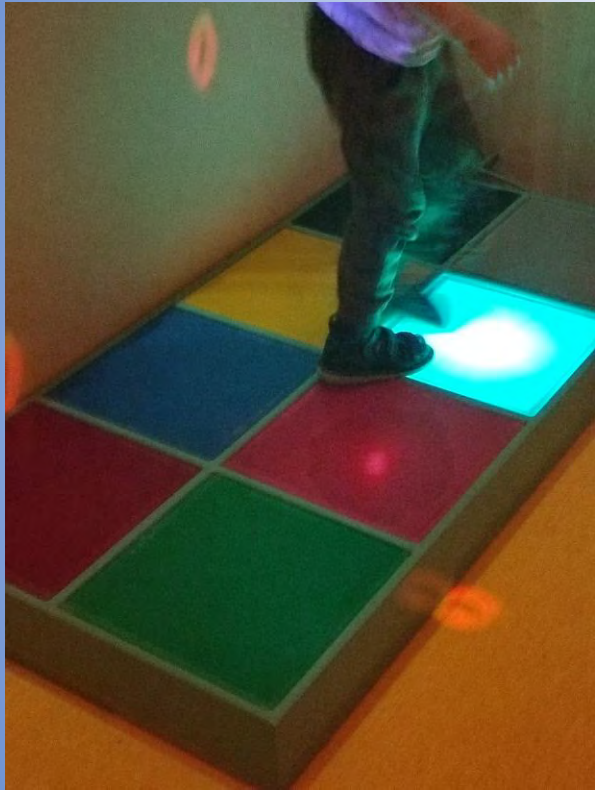
JAS

Zadanie 4:

- „Wzrok”
- zabawy w sali polisensorycznej



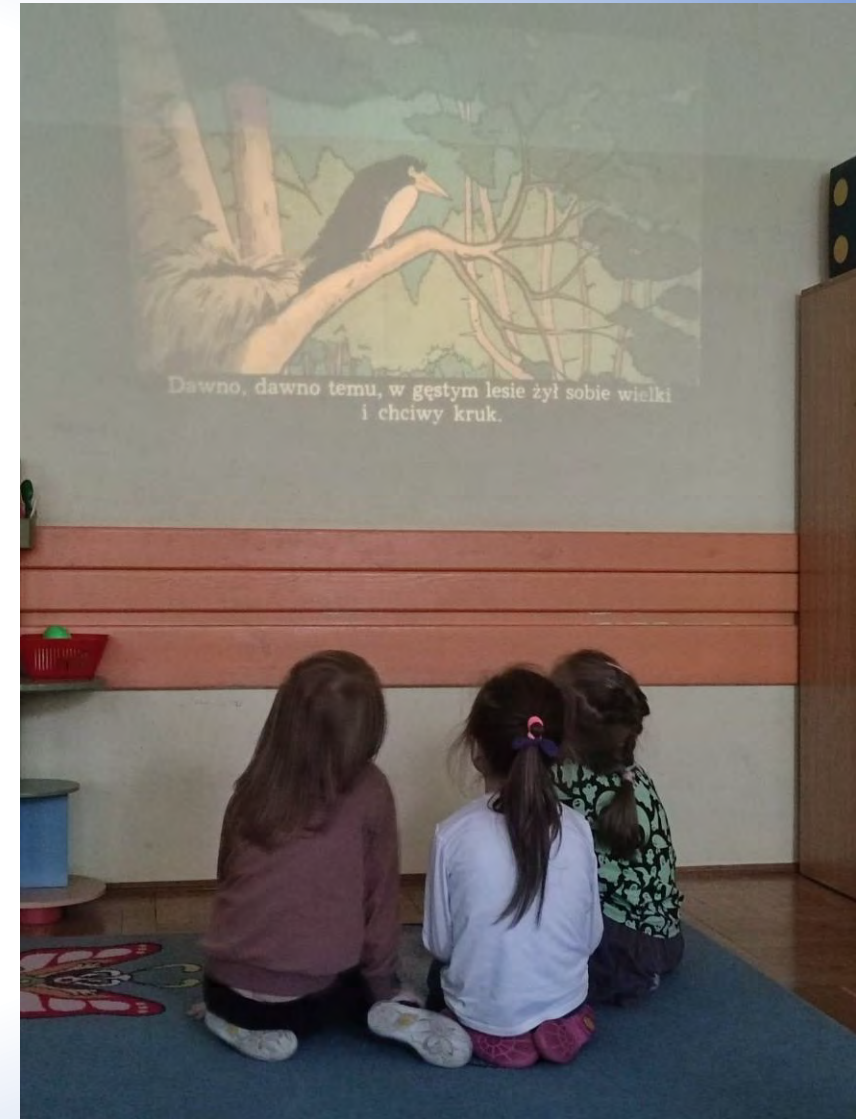




- zabawy z cieniem



- „Bajki jak za dawnych lat” – wyświetlanie bajek projektorem „Ania”



- Efekty realizacji projektu:

- lepszy rozwój psychoruchowy dzieci
- poprawa koordynacji ruchowej i zmysłu równowagi
- poprawa zdolności koncentracji i skupiania uwagi na jednej czynności przez dłuższy czas
- zmniejszenie lub wyeliminowanie negatywnych reakcji na bodźce sensoryczne
- lepsza integracja i porządkowanie bodźców płynących ze świata zewnętrznego
- zapoznanie z właściwościami przedmiotów poprzez angażowanie spostrzeżeń zmysłowych
- kontrola panowania nad własnym ciałem
- stwarzanie możliwości aktywnego działania- wyzwalamie kreatywności

